

Kurzvorstellung und Inhalt

Die Lernenden wiederholen mit 3-4 Spielern pro Spielgruppe die Themen „Erneuerbare Energien“, „Wärmekraftwerke“, „Energieeffizienz“ und „Stromnetz“ als Teil der Unterrichtseinheit Stromversorgung. Umfang und Tiefe der im Spiel verlangten Erklärungen kann an die Unterrichtsinhalte bzw. dem Leistungsniveau der Klasse angepasst werden.

Folgende Lerninhalte werden in dem Spiel thematisiert: Vor- und Nachteile der verschiedenen Energieerzeugungsarten, Parameter der Versorgungssicherheit, Einflussfaktoren auf den Strompreis, Umwelt- und Klimaschutzfaktoren der Energieversorgung.

Materialbox

- Spielregeln einmal pro Spielgruppe
- Ein komplettes Kartenspiel pro Spielgruppe auf dickem Papier ausgedruckt. Auf der Vorderseite die Kartenmotive auf der Rückseite das Motiv mit den Windrädern.

Zusatzmaterial

- 1-2 Scheren pro Spielgruppe, falls die Spielkarten nicht vom Lehrer vorbereitet sind.

Spielanleitung und didaktische Hinweise

Die Klasse wird in homogene Kleingruppen mit drei bis vier Schülern aufgeteilt. Jede Gruppe erhält eine Kopie der Spielregeln und ein komplettes Kartenspiel. In dem Kartenspiel sind die üblichen Farben wie Herz, Karo, Kreuz oder Pik durch die Themen „Erneuerbare Energien“, „Wärmekraftwerke“, „Energieeffizienz“ und „Stromnetz“ ersetzt. Der Wert der Karten wird durch Fragen ergänzt. Der Spielverlauf ergibt sich aus den Spielregeln. Achten sie darauf, dass sie Spielregeln in jeder Gruppe langsam und deutlich vorgelesen werden. Verständnisschwierigkeiten können im Plenum oder während des Spielens in den Gruppen geklärt werden.

Bei leistungsschwachen Klassen kann ein Schüler pro Gruppe mit einer tabellarischen Übersicht die Qualität der Erläuterungen überprüfen. Alternativ können sie auch heterogene Spielgruppen bilden, in denen ein starker Schüler in jeder Gruppe den Lernzuwachs gewährleistet.

Die Spieldauer beträgt circa 45 Minuten.

Bei Bedarf können die drei „Leben“ jedes Spielers durch Spielsteine visualisiert werden.